



■ver.H キャラクター技調整内容一覧

キャラクター	技名	調整内容
豪鬼	前方ジャンプ 前方ジャンプ中の技 「百鬼襲」 「百鬼襲」中の技	豪鬼のジャンプ動作中を狙って打点の高い攻撃を出しても空振りすることが多かった為、豪鬼が空中にいる際の相手の攻撃がヒットする範囲を大きくしました。
	垂直ジャンプ中の技 前方ジャンプ中の技 ※「斬空波動拳」「EX斬空波動拳」「EX空中竜巻斬空脚」は除く	豪鬼のジャンプ動作の着地の隙を狙って攻撃することが困難だった為、攻撃が空振りした際の着地の硬直時間を増やし、後方ジャンプ中に攻撃を出したときと同じ隙を作りました。
	「百鬼豪衝」 百鬼襲中に ♂ 「百鬼豪旋」 百鬼襲中に ♂ 「百鬼豪刃」 百鬼襲中に ♂ 「百鬼豪碎」 百鬼襲中に ♂ (or ♂)	
マスターレイヴン	「スカルクラッシュ」 ⇐♠♠♠	1発目がヒットした際に特定の入力を行うことで意図していない攻撃判定が発生してしまい、通常よりもダメージが増加していた為、修正しました。
ギガス	「レイジドライブ」 レイジ中に ⇐♠♠ホールド	特定の技のあとにレイジドライブを発動すると意図していない攻撃判定が発生してしまい、正しいレイジドライブの拳動になっていなかった為、修正しました。
		地震発生前に「クレイジーナックル(⇐♠)」を出すことができた為、修正しました。

その他、システム部分の不具合を修正しました。

TEKKEN™7 FATED RETRIBUTION & ©BANDAI NAMCO Entertainment
©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.