



■Ver.E キャラクター技調整内容一覧

\*1F=1フレーム（1/60秒）。ゲーム内の時間経過を表す単位のこと。

キャラクター	コマンド	内容
キング	⇐☉☉☉ (正面ヒット時のみ)	・空中ヒット時に投げに移行することがあった為、修正しました
ボブ	スピナーボール中に ☉	・技を出すタイミングによってダメージが異なっていた為、修正しました
エディ	↻☉	・相手の攻撃を受け止めた際に空中ヒット時の相手の拳動が通常と異なっていた為、修正しました
ギース	⇐☉☉☉	・1発目の硬直時間を「3F」増やしました（ガード時の硬直差「-9F」→「-12F」、ヒット時の硬直差「+2F」→「-1F」） ・2発目の入力タイミングによって1発目が意図していないホーミング性能になっていた為、修正しました
アンナ	↓☉☉☉← ↓☉⇐☉☉☉←	・カオスジャッジメントに移行した際にステータスがジャンプ状態になっていた為、立ち状態に修正しました

【システム部分についての調整】

その他、システム部分の不具合を修正しました。

©2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. MAIN CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA ©SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.  
©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.