



Armor King (アーマーキング)

namco
TEKKEN PROJECT

T	B	H	技名	コマンド	判定	備考
			ワンツーパーチ	☉☉	上・上	
			ワンツーパー	☉☉☉☉	上・上・中	
			ライトストレート～レフトアッパー	☉☉☉	上・中	
			ダークネスサイクロン	☉☉☉	中・上	☉☉←で背向けへ
			ダークネスバズソー	☉☉☉	中・中	☉☉←で背向けへ
			ロンドートキック	☉☉	中	
			スペースローリングボディプレス	☉☉☉	中・中	
			スペースローリングエルボー	☉☉☉	中・中	
			ムーンサルトドロップ	☉☉	ガード不能	or相手に背を向けて ☉☉
			ブラックエルボーフック	⇒☉☉☉	中・上	
			スイッチキックトルネード	⇒☉☉☉☉☉	中・中・上	
			windアップストンピング	⇒☉☉	中	
B			ハンマーインパクト	⇒☉☉	中	パンチ捌き効果あり
			ショルダーインパクト	⇒☉☉	中	
			レバークラック	⇒☉☉	中	
B			スマッシュフック	⇒☉☉	中	
			ブラックニーリフト	⇒☉☉	中	
	H		スピニングラリアット	⇒☉☉	中	
T			フランケンシュタイナー	⇒☉☉	特中	近距離正面ヒット時投げへ
			ニーリフトコンビネーション	↓☉☉☆☉☉	特中・中	orしゃがんだ状態で ☉☉☆☉☉
B			ハンマーエッジ	↓☉☉	中	
			ストンピング	↓☉☉	下	
			フラッシングエルボー	↓☉☉	中	
			タロスカッター	↓☉☉	下	orしゃがんだ状態で☉☉
			タロスカッタートラップ	↓☉☉☉	下・中	orしゃがんだ状態で☉☉☉
			シャドーステップ	↓☉☉(or ↓☉☉)	特殊動作	下段捌き効果あり
			シャドースピア	↓☉☉☉(or ↓☉☉☉)	中	正面or背後ヒット時投げへ
			ナックルパート	⇒☉☉	中	
			キラーPKコンボ	⇒☉☉☉	中・中	
			水面蹴り(すいめんげり)	⇒☉☉	下	
			ロードロップキック	⇒☉☉	下	
B			一本足ヘッドバット	⇒☉☉	中	↓or⇒でシャドーステップへ
			ブラックジャブ～ヘルスタップ	⇒☉☉☉	上・中	
			ナイフエッジコンビネーション	⇒☉☉☉☉	中・中・上	
			トラースキック	⇒☉☉	上	
			トーキック	⇒☉☉	中	
			トーキック～スタナー	⇒☉☉正面ヒット時☉☉	中・投げ	投げ抜け×
			プッシング	⇒☉☉	中	
			アローストレート	⇒☉☉	中	
			ダークヴィーナス	⇒☉☉	ガード不能	↓でキャンセル

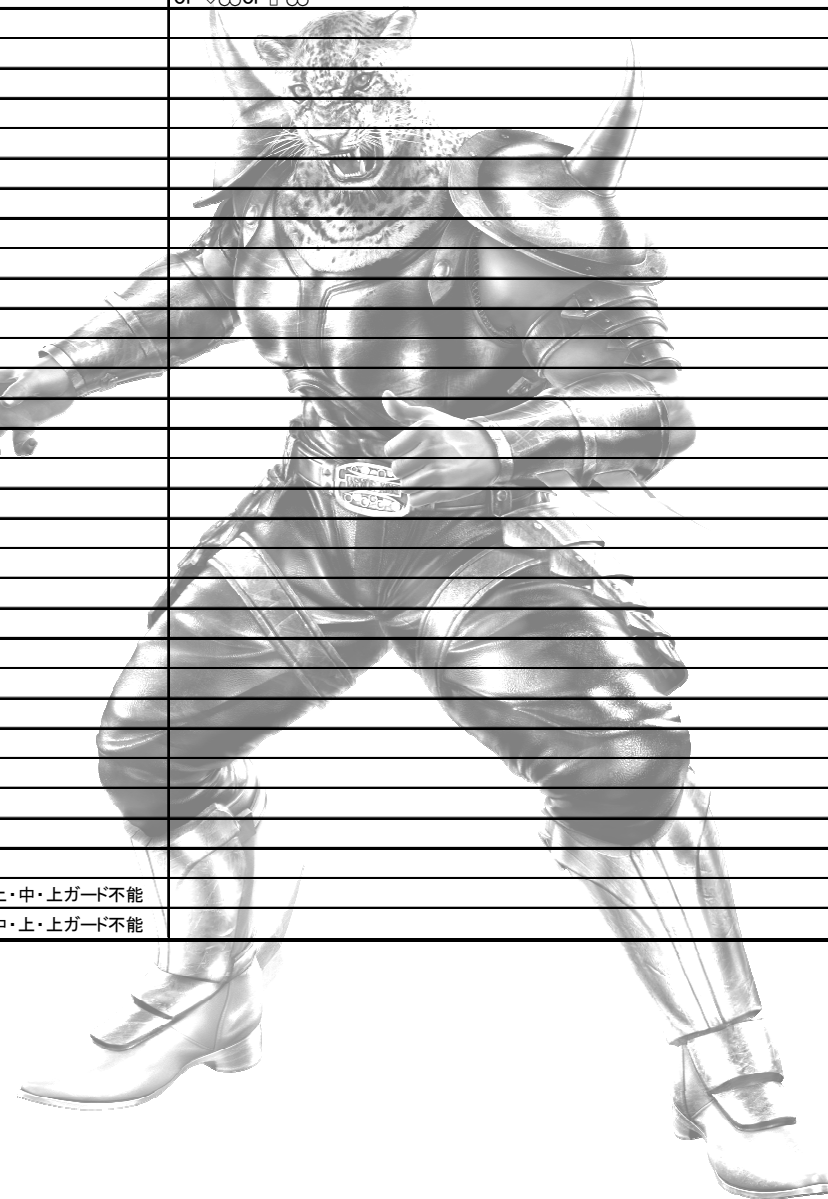




Armor King (アーマーキング)

namco
TEKKEN PROJECT

T	B	H	技名	コマンド	判定	備考
			水平チョップ(すいへいチョップ)	↖○○	上	
			エルボードロップ	↘○○	中	or↖○○or↑○○
			スイッチジャンピングニーアタック	↘○○	中	
			ナックルボム	↘○○	中	
			スーパーナックルボム	↘○○↓	ガード不能	
			シザースキック	↘○○	中	
			ストマックシェイカー	⇒⇒○○	中	
		H	スーパーキック	⇒⇒○○	上	
			ケンカキック	⇒⇒○○	中	
			フライング・フォアアームズ	⇒⇒○○	中	
			フェースキック	⇒⇒○○	上	
			ローブロー	⇒⇒☆○○	下	
			シャドーラリアット	⇒☆↓☆☆	上	
T			ブラックスマッシュ	⇒☆↓☆☆	上	
			ダークネス・スピニングキック	⇒☆↓☆☆	上段ガード不能	
			ジャンピングニーアタック	⇒☆↓☆☆	中	
			グリーンミスト	⇒☆↓☆☆	上段ガード不能	
			ジャンピングケンカキック	⇒⇒⇒○○	中	
			サテライトドロップキック	⇒⇒⇒○○	中	
			ダッシュロードドロップキック	走り中に○○	下	
T			かち上げエルボー	立ち途中に○○	中	
			地獄突き(じごくづき)	立ち途中に○○	中	
			バックハンドチョップ	しゃがんだ状態で☆☆○○	中	
			アッパーカット	横移動中に○○	中	
B			デスサンド	横移動中に○○○○	中・中	
			バズソーキック	横移動中に○○	中	
			ネックカットキック	横移動中に○○	上	
			急所蹴り(きゅうしょげり)	相手に背を向けて○○	中	
			ターンソバット	相手に背を向けて○○	中	
			クレイジーストンピング	(相手ダウン中)↓○○○○○○	下・下・下	
B			10連コンボ(1)	☆☆○○○○○○○○○○○○○○○○	中・上・下・中・中・中・上・上・中・上ガード不能	
B			10連コンボ(2)	☆☆○○○○○○○○○○○○○○↓☆☆⇒○○	中・上・下・中・中・上・中・中・上・上ガード不能	



T	B	H	技名	コマンド	判定	備考
			ココナツクラッシュ	相手に接近して 88	投げ	投げ抜け88
			ブレーンバスター	相手に接近して 88	投げ	投げ抜け88
			スタイナースクリュードライバー	相手に接近して 88(or ⇐88)↓↓↓88	投げ	投げ抜け88
			リバースデスバレーボム	相手の左横から接近して 88(or 88)	投げ	投げ抜け88
			垂直落下式リバースDDT (すいちょくらかしきリバースDDT)	相手の右横から接近して 88(or 88)	投げ	投げ抜け88
			リバースDDT	相手の背後から接近して 88(or 88)	投げ	投げ抜け×
			フロム・ヘル	相手に接近して ↓↘⇐88	投げ	投げ抜け88
			杭打ち式ヘッドバット (くいうちしきヘッドバット)	相手に接近して ⇐88	投げ	投げ抜け88
			DDT	相手に接近して ↘↘88	投げ	投げ抜け88
			ツームストンパイルドライバー	相手に接近して ↘⇒88	投げ	投げ抜け88
			ダブルアームスイング	相手に接近して ⇐⇐⇐↓⇐⇐88	投げ	投げ抜け88
			アーマーカーキングドライバー	しゃがんだ状態で ↘↓88	投げ	投げ抜け88
			デーモンボム	(相手しゃがみ中)接近して ↓88	下段投げ	投げ抜け88
			スピニング・レッグロック	(相手しゃがみ中)接近して ↓88	下段投げ	投げ抜け88
			シャイニングケンカキック	⇐⇐⇐88	投げ	投げ抜け88
			引き起こし(ひきおこし)	(相手ダウン中)↘88	投げ	投げ抜け88
			シーソーホイップ	(相手仰向けダウン中)足側で ↘88	投げ	投げ抜け88
			延髄ニー(えんずいニー)	(相手仰向けダウン中)頭側で ↘88	投げ	投げ抜け88
			スタンディング・アングルホールド	(相手うつ伏せダウン中)足側で ↘88	投げ	投げ抜け88
			引き起こし剛腕リアット (ひきおこしごうわんリアット)	(相手うつ伏せダウン中)頭側で ↘88	投げ	投げ抜け88
			ターンオーバー	(相手仰向けダウン中)横で ↘88(or ↘88)	投げ	投げ抜け88(or 88)
			バックマウントポジション	(相手うつ伏せダウン中)横で ↘88(or ↘88)	投げ	投げ抜け88(or 88)
			マッスルドライバー	空中の相手に ⇐⇐⇐↓⇐⇐88	空中投げ	投げ抜け×
			ランニングクロスドライバー	空中の相手に ⇐⇐⇐88	空中投げ	投げ抜け×
			キャッチ	相手のパンチ攻撃に合わせて ⇐88(or ⇐88)	返し技	
			■ ダークネス・マグマ・ドライヴ ■	■ ダークネス・マグマ・ドライヴ ■		
			コブラクラッチ	相手に接近して ⇐☆↓↘88(or 88)	投げ	投げ抜け88(or 88)
			投げっぱなしハーネルソン	コブラクラッチ中に 888888	投げ	投げ抜け88
			胴締めスリーパー(どうじめスリーパー)	コブラクラッチ中に 888888	投げ	投げ抜け88
			逆落とし(さかおとし)	コブラクラッチ中に 888888	投げ	投げ抜け88
			トリプルナックル	胴締めスリーパー中に 888888	投げ	投げ抜け88
			ストレッチマフラー	胴締めスリーパー中に 88888888	投げ	投げ抜け88
			チョークスリーパー	逆落とし中に 88888888	投げ	投げ抜け88
			スリーカウントパンチ	逆落とし中に 8888888888	投げ	投げ抜け88

