



YOSHIMITSU (吉光)

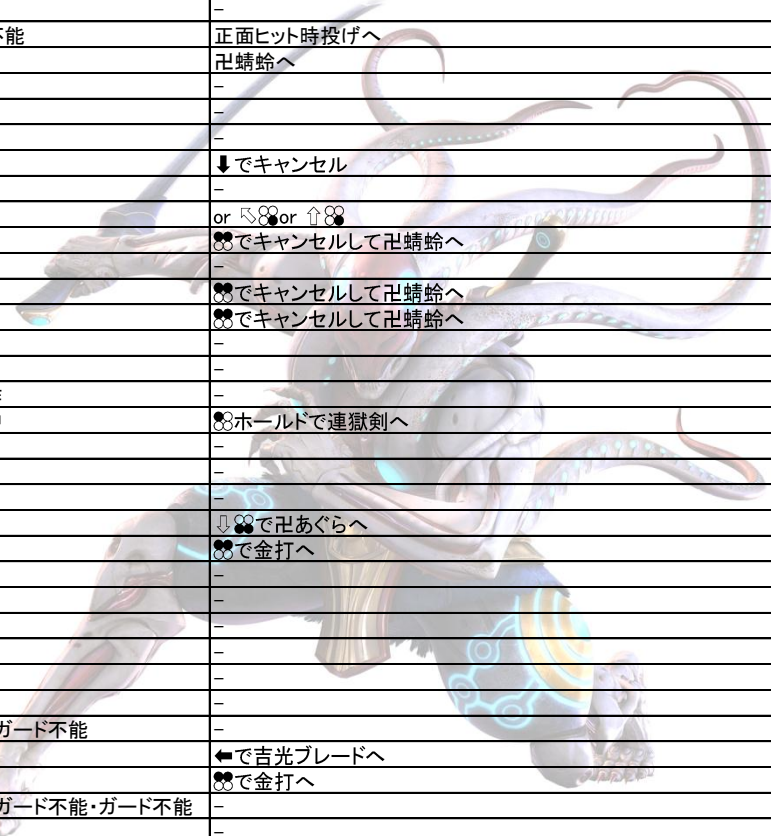
P パワークラッシュ S スクリュー誘発 H ホーミングアタック



P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			レイジアーツ	レイジ中に ←☹☹	中	-
			真・吉光ブレード(しん・よしみつブレード)	レイジ中に ☹☹	返し技	返し技成功時吉光ブレードへ
			殴り兜割り(なぐりかぶとわり)	☹☹☹	上・中	-
	S		正拳胴払い(せいけんどうはらい)	☹☹☹	上・中	←でキャンセル
			風殴り(たごなぐり)	☹☹☹	上・上	-
	S		PKコンボ	☹☹☹	上・上	-
			PDKコンボ	☹☹☹	上・下	-
			跳び牛若(とびうしわか)	[☹☹☹]	中・中	↑で尻蜻蛉へ
			日向砲(ひゆうがほう)	[☹☹☹]	中	-
			三散華(さんざんか)	☹☹☹☹	上・上・上	-
			金打(きんちょう)	☹☹ (or しやがんだ状態で ☹☹)	特殊動作	⇒で前進、↓でしやがみへ、返し技効果あり
			童子切り(どうじきり)	金打中に ☹☹☹	中・中・中	-
			天守崩してんしゆくずし	金打中に ☹☹☹	中・中	ホールド可
			死馬駆り(しばかり)	金打中に ☹☹	下	-
	S	H	流雪(りゆうせつ)	金打中に ☹☹ (or 横移動中に ☹☹)	上	☹☹で金打へ、☹☹で無想へ
			阿修羅斬(あしゅらざん)	金打中に ☹☹	中・中・中・中	-
			巖頭(がんとう)	金打中に ⇒☹☹	上	-
			無明十字剣(むみょうじゅうじけん)	金打中に ⇐☹☹	ガード不能	-
			金打蜻蛉(きんちょうとんぼ)	金打中に ↑☹☹	特殊動作	尻蜻蛉へ
			無想(むそう)	☹☹ (or 相手に背を向けて ☹☹)	特殊動作	体力回復、☹☹or ☹☹で振り向き投げ、☹☹で背向けへ
			伽藍(がらん)	無想中に ☹☹	中	-
			転生(てんせい)	無想中に ☹☹	ガード不能	-
			吉光ブレード(よしみつブレード)	☹☹	中	-
			否・旋風剣(いな・せんぶうけん)	☹☹	中	-
	S		尻裏拳(まんじうらけん)	⇒☹☹ (or 相手に背を向けて ☹☹)	上	-
	S		震電(しんでん)	⇒☹☹ ↘☹☹☹☹☹☹☹☹☹	上・中・中・中・中・中・中	-
	S	H	バレーナキックコンボ	⇒☹☹☹☹	上・下	-
	S	H	稲妻(いなづま)	⇒☹☹☹☹	上・中	-
			戸板倒し(といただおし)	⇒☹☹	中	-
			峰打ち殺し(みねうちごろし)	⇒☹☹	中	-
	P		突衝(とっしょう)	⇒☹☹	中	ヒット時のみ地雷走りへ、←でキャンセルして背向けへ
			ステップインアッパー	↘☹☹	中	-
			弾割り(はじきわり)	↘☹☹☹☹	中・中	☹☹ホールドで連獄剣へ
			迅流撃(じんるげき)	↘☹☹☹☹	中・中	-
			斬哭剣(ざんごくけん)	↓☹☹	中	-
			連獄剣(れんごくけん)	↓☹☹ホールド☆	ガード不能	←でキャンセル
	S		圧切刈り(へしきりがり)	↓☹☹☹☹	中・上	-
			圧切払い(へしきりばらい)	↓☹☹☹☹☹☹	中・中・上	-
			圧切薙(へしきりなぎ)	↓☹☹☹☹↓☹☹	中・中・中	-
			圧切無刀(へしきりむとう)	↓☹☹☹☹☹☹	中・中・特殊動作	無刀ノ極へ

P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			地雷刃(じらいば)	↓☉☉ (☉でキャンセル)	中	-
			流転(るてん)	地雷刃中に ☉	特殊動作	-
			潜り頭蓋(もぐりずがい)	地雷刃中に ☉	下	-
			地雷旋(じらいせん)	地雷刃中に ☉ (or ☉☉)	特殊動作	-
			頭蓋(ずがい)	地雷刃中に ☉☉	上	-
			地雷砲(じらいほう)	地雷刃中に ☉☉	中	-
			地雷猛馬(じらいたけうま)	地雷刃中に ⇒ (or ⇐)	特殊動作	-
			逆昇り(さかのぼり)	地雷猛馬中に ☉	中	正面ヒット時投げへ
			釣瓶火(つるべび)	地雷猛馬中に ☉	下	-
			地雷走り(じらいばしり)	地雷刃中に ⇒⇒	中・中・中・中・中	-
			地雷潜り(じらいもぐり)	地雷刃中に ↓	特殊動作	-
			地雷刃～卍あぐら(じらいば～まんじあぐら)	地雷刃中に ↓☉☉	特殊動作	-
			蜻蛉還り(とんぼがえり)	地雷刃中に ↑☉☉	特殊動作	-
			蜻蛉化かし(とんぼばかし)	地雷刃中に ↑☉☉	中	受身可
			跳ね地雷(はねじらい)	地雷刃中に ↗	ガード不能	or 地雷刃中に ↖ or 地雷刃中に ↑
			卍あぐら(まんじあぐら)	↓☉☉	特殊動作	-
			千覚(せんがく)	↓☉☉ ☆	特殊動作	体力回復
			千覚臙車(せんがくおぼろぐるま)	千覚中に ☉	ガード不能	-
			千覚卍菊(せんがくまんじぎく)	千覚中に ☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	中・中・中・中・中	-
			千覚草薙砲(せんがくくさなぎほう)	千覚中に ☉☉☉	中・中	-
			千覚露払い(せんがくつゆばらい)	千覚中に ☉	下	-
			千覚～地雷刃(せんがく～じらいば)	千覚中に ☉	特殊動作	-
			千覚～卍蜻蛉(せんがく～まんじとんぼ)	千覚中に ↑☉☉	特殊動作	-
			千覚無空舞(せんがくぶくうぶ)	千覚中に ⇐ (or ⇒)	特殊動作	-
			千覚浮動(せんがくふどう)	千覚中に ☉☉ホールド	特殊動作	レバー操作で前後左右に移動可能
			不憂(うれいなし)	↓☉☉	ガード不能	or 無想中に ☉☉
			卍血桜(まんじちざくら)	↓☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	ガード不能	or 無想中に ☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉
			撫で孔雀(なでくじゃく)	↗☉☉☉	中・中	-
			忍法卍菊(にんぼうまんじぎく)	↗☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	中・中・中・中・中・中	-
			忍法卍変(にんぼうまんじそう)	↗☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	下・下・下・下・下・下	2～5発目中に ↓☉☉で卍あぐらへ
			倒木蹴(とうぼくしゅう)	忍法卍変中に ☉	中	-
			野槌踏み(のづちふみ)	↗☉☉	下	-
			毒溜め(どくだめ)	↗☉☉	特殊動作	-
			毒霧(どくぎり)	毒溜め中に ☉ (or ☉☉)	上段ガード不能	-
			解毒(げどく)	毒溜め中に ☉ (or ☉☉)	中	-
			忍法卍葛(にんぼうまんじがずら)	⇐☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉	上・上・上・上・上・上	1～3発目中に ↗☉☉で忍法卍変へ
			卍華輪(まんじかりん)	忍法卍葛中に ⇐☉☉ (or ⇐☉☉☉)	特殊動作	-
			逢魔外法閃(おうまげほうせん)	⇐☉☉☉	中・中	⇐☉☉☉で金打へ、☉☉で金打へ
			逢魔釘打ち(おうまக்குうち)	⇐☉☉☉	中・上	-
			華輪(かりん)	⇐☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉ (or ⇐☉☉☉☉☉☉☉☉☉☉)	特殊動作	1回転ごとに体力減少
			絶鳴剣(ぜつめいけん)	↖☉☉	ガード不能	-
			兜割り(かぶとわり)	↖☉☉☉☉	上段ガード不能	-
			旋風剣(せんぷうけん)	↖☉☉☉☉ ☆	ガード不能	⇐で早く終わる

P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			卍蜻蛉(まんじとんぼ)	↑☉☉	特殊動作	-
			鬼山魔(おにやんま)	卍蜻蛉中に ☉	ガード不能	-
			銀山魔(ぎんやんま)	卍蜻蛉中に ☉	上	卍蜻蛉へ
			秋茜(あきあかね)	卍蜻蛉中に ☉	下	-
	S		夏茜(なつあかね)	卍蜻蛉中に ☉	中	-
			卍蜻蛉～地雷刃(まんじとんぼ～じらいば)	卍蜻蛉中に ☉	特殊動作	-
			神隠(かみかくし)	卍蜻蛉中に ☉	上段ガード不能	正面ヒット時投げへ
			打羽山魔(うちわやんま)	卍蜻蛉中に ⇨☉☉	上	卍蜻蛉へ
			卍蜻蛉～卍あぐら(まんじとんぼ～まんじあぐら)	卍蜻蛉中に ↓☉☉	特殊動作	-
			八咫鳥(やたがらす)	↑☉☉	中・中	-
			眉庇割り(まびさしわり)	↘☉☉	中	-
			鞍馬一刀(くらまいっとう)	↘☉☉	下	↓でキャンセル
			隼(はやぶさ)	↘☉☉	中	-
	H		卍裏跳蹴り(まんじうらとびげり)	↘☉☉	中	or ☉☉ or ↑☉☉
			飛空剣(ひくうけん)	↘☉☉	ガード不能	☉☉でキャンセルして卍蜻蛉へ
			飛空襲剣(ひくうしゅうけん)	↘☉☉↓	ガード不能	-
			虚空襲剣(きょくしゅうけん)	↘☉☉⇨	ガード不能	☉☉でキャンセルして卍蜻蛉へ
			忍法卍車(にんぼうまんじぐるま)	↘☉☉	中	☉☉でキャンセルして卍蜻蛉へ
			卍車～日向砲(まんじぐるま～ひゅうがほう)	↘☉☉☉☉	中・中	-
			卍車～地雷刃(まんじぐるま～じらいば)	↘☉☉↓☉☉	中・中	-
			卍車～卍あぐら(まんじぐるま～まんじあぐら)	↘☉☉↓☉☉	中・特殊動作	-
			金閃華(きんせんか)	↘☉☉⇨☉☉☉↓☉☉	中・上・中・中	☉☉ホールドで連獄剣へ
			鋼閃華(こうせんか)	↘☉☉⇨☉☉☉	中・上・中	-
			蜻蛉車(とんぼぐるま)	↘☉☉↑☉☉	中・中・中	-
			黄泉駆け(よみがけ)	⇨☉☉	中	-
			黄泉駆け抜け(よみがけぬけ)	⇨☉☉☉(カウンター時のみ)	中・投げ	↓☉☉で卍あぐらへ
			岩礫(いわつぶて)	⇨☉☉	中	☉☉で金打へ
			吹雪(ふぶき)	⇨☉☉	中	-
			忍法陽炎・裏(にんぼうかげろう・うら)	⇨☉☉	中	-
			忍法陽炎(にんぼうかげろう)	⇨☉☉	中	-
			草薙砲(くさなぎほう)	⇨☉☉☉☉☉	中・中・中	-
			不惑(まどいなし)	⇨☉☉	ガード不能	-
			惑(まどい)	⇨☉☉☆	特殊動作	-
			極・不惑(ごく・まどいなし)	⇨☉☉☉	ガード不能・ガード不能	-
			一闪(いっせん)	⇨☉☉☉	ガード不能	⇨で吉光ブレードへ
			外法閃(げほうせん)	⇨☆↓☉☉☉	中	☉☉で金打へ
			朧車(おぼろぐるま)	↓☉☉⇨☉☉	ガード不能・ガード不能・ガード不能	-
			卍撃蹴(まんじげきしゅう)	⇨⇨☉☉	中	-



P	S	H	技名	コマンド	判定	備考
			鬼薊(おにあざみ)	立ち途中に ○○○○○	中・上・上・中	立ち途中に ○○○⇐○○ (or ⇐○○)で華輪へ
	S		紫電(しでん)	立ち途中に ○○○	中・上	卍裏拳(⇐○○)の派生技にシフト可
			睨ぎ白道(にらぎはくどう)	立ち途中に ○○○	中・中	卍蜻蛉へ
			鬼門跨ぎ(きもんまたぎ)	立ち途中に ○○○	中・中	-
			露払い(つゆばらい)	しゃがんだ状態で ⇐○○	下	-
			華巖(けごん)	しゃがんだ状態で ▼○○	下段ガード不能	or しゃがんだ状態で ⇐○○
			合掌(がっしょう)	横移動中に ○	中	-
			社(やしろ)	横移動中に ○	中	-
			荒魂(あらたま)	相手に背を向けて ○○○	上・中	-
			禍魂(まがたま)	相手に背を向けて ○○○	上・上	-
			飛天狗(とびてんぐ)	相手に背を向けて ○	中	-
			指切拳万(しせつげんまん)	相手に背を向けて ↓○○	下	-
			仰向けダウン~卍あぐら(あおむけダウン~まんじあぐら)	仰向けダウン中に ↓○○	特殊動作	-
			介錯(かいしゃく)	(相手ダウン中) ↑○○	中	or (相手ダウン中) ↘○○
			■ 無刀ノ極時のコマンド ■	-	-	-
			無刀ノ極(むとうノきわみ)	○	特殊動作	-
			唐纒渦巻(からくりうずまき)	無刀ノ極中に ○○○	上・上・上	-
			空蝉(うつせみ)	無刀ノ極中に ○○○	中	-
			抜刀(ばっとう)	無刀ノ極中に ○	特殊動作	-
			獄門(ごくもん)	無刀ノ極中に ⇐○○	中	-
			石臼潰し(いしうすつぶし)	無刀ノ極中に ↑○○	下	-
			睨ぎ荒魂(にらぎあらたま)	無刀ノ極中に 立ち途中に ○○○○○	中・上・中	-
			睨ぎ禍魂(にらぎまがたま)	無刀ノ極中に 立ち途中に ○○○○○	中・上・上	-
			阿含瀑(あごんぱく)	無刀ノ極中にしゃがんだ状態で ▼○○○○	下・下	or 無刀ノ極中にしゃがんだ状態で ⇐○○○○
			10連コンボ(1)	○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・下・中・ガード不能・ガード不能・ガード不能	-
			10連コンボ(2)	○○○○○○○○○○○○○○○○	上・中・上・上・中・中・中・ガード不能・ガード不能	-
			10連コンボ(3)	○○○○○○○○	上・上・中・上・ガード不能	○○○○○○○○(○○○○)で旋風剣へ
			意匠惨憺(いしょうさんたん)	相手に接近して ○ (or ⇐○)	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
			雫(しずく)	相手に接近して ○ (or ⇐○)	投げ	投げ抜け○○ (or ○)
			地獄車(じごくぐるま)	相手の左横から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け○
			落花狼藉(らっかろうぜき)	相手の右横から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け○
			忍法風塵(にんぽうふうじん)	相手の背後から接近して ○ (or ○)	投げ	投げ抜け×
			御霊削り(みたまけずり)	相手に接近して ↓⇐⇐○○	投げ	or 忍法陽炎・裏中に ○ or 無想中に ○、投げ抜け○
			忍法樽落とし(にんぽうやぐらおとし)	相手に接近して ↓⇐⇐○○	投げ	投げ抜け○
			御霊返し(みたまがえし)	相手に接近して ↓⇐⇐○○	投げ	or 忍法陽炎・裏中に ←○○ or 無想中に ←○○、投げ抜け×