



ガンジャック(GUN JACK)



TEKKEN PROJECT

技名	コマンド
ハンマーコンボ	□□□
ストレート～エルボー～アッパー	△□△
ダイブボマー	⊗+○(⊗+○⊗+○で距離が伸びる)
ダブルハンマー(1)	□+△□+△
ピボットガン	⇐□+△
ピボットガン・アサルト	⇐△
パワーシザー	⇒□+△
シザーズメルトダウン	⇒□+△□+△
シザーズメガトン	⇒□+△▼△
ヘッドスライディング	⇒⊗+○
ブラボーナックル	↓□+△
その場しゃがみ	↓⊗+○
シット&ヒッププレス	その場しゃがみ中に⊗+○
ブラッドファン(左)	その場しゃがみ後に□△□△
ブラッドファン(右)	その場しゃがみ後に△□△□
ヒッププレス	↗⊗+○
ヘルプレス	↘□+⊗
フェイスバッシャー	ヘルプレスが決まった後に□+△
ライトニングハンド	↘△+⊗
スプリングハンマーパンチ	ダウン中に↓□+△
アッパーラッシュ(左)	▼□△□△
アッパーラッシュ(右)	▼△□□△
マシンガンナックル	↗□□□□□△
コサックコンボ	↗⊗○⊗○⊗○
チェルノ	しゃがんだ状態で□+△
メルトダウン	しゃがんだ状態で▼□+△
メガトンストライク	しゃがんだ状態で□△
ハンマーラッシュ(1)ロー	しゃがんだ状態で□□□△↓□
ハンマーラッシュ(1)ミドル	しゃがんだ状態で□□□△▼□
ハンマーラッシュ(1)ハイ	しゃがんだ状態で□□□△⇒□
ハンマーラッシュ(2)ロー	しゃがんだ状態で▼□△↓□
ハンマーラッシュ(2)ミドル	しゃがんだ状態で▼□△▼□
ハンマーラッシュ(2)ハイ	しゃがんだ状態で▼□△⇒□
ハンマーラッシュ(3)ロー	しゃがんだ状態で▼△↓□
ハンマーラッシュ(3)ミドル	しゃがんだ状態で▼△▼□
ハンマーラッシュ(3)ハイ	しゃがんだ状態で▼△⇒□
スイングRナックル	しゃがんだ状態で▼△□△
ワイルドスイング	しゃがんだ状態で↘□△□□
マシンガンナックルPJ	しゃがんだ状態で↗□□□△

技名	コマンド
ダークネスカッター	⇒○□
ピボットガン・スナイプ	横移動中に△
バイオレンスアッパー	立ち途中に□
ダブルハンマー(2)	立ち途中に□+△□+△
メガトンスweep	⇐↗↓▼□
メガトンパンチ	⇐↗↓▼△
ギガトンパンチ	⇐↗↓↘⇒(その後レバー回転)□
エクスプローダー	⇐↗↓↘⇒▼□
気合い溜め	□+△+⊗+○
10連コンボ(1)	↓△□□□△□△□□+△□+△
10連コンボ(2)	↓△□□□△□△□↓□+△□+△
10連コンボ(3)	↗□□○⊗○□△□□+△□+△
10連コンボ(4)	↗□□○⊗○□△□↓□+△□+△
ジゾークラッシュ	相手に接近して□+⊗
リフトアップスラム	相手に接近して△+○
サイドリフトスロー	相手の左横から接近して□+⊗(or△+○)
ハンギングネックスロー	相手の右横から接近して□+⊗(or△+○)
スパイナルクラッシュ	相手の背後から接近して□+⊗
デスシュート	相手の背後から接近して△+○
スラッピングダウン	相手に接近して↘△+⊗
ジョーブリーカー	相手に接近して⇒⇒△+⊗
バックブリーカー	相手に接近して↓↗←△
ピラミッドドライバー	相手に接近して↓↘⇒□
カタバルトスロー	相手に接近して▼△+○
カタバルトスロープラス	相手に接近して↘▼△+○
パニッシュメントドロップ	相手に接近して↗□+△
パニッシュメントメガトン	相手に接近して↗□+△↓▼△
バイルドライバー	相手に接近して↗⇒□+△
GUNボム	(相手しゃがみ中)接近して↓□+⊗(or△+○)